



Turnierordnung für den Hans Hausmann SummerCup 2025

1. Ausrichter ist die Jugendabteilung des SV Hemmerden e.V.
2. Spielort: Sportanlage Hemmerden Buscherstr. 10 41516 Grevenbroich
3. Hinweis im Zeitalter der DS-GVO: Im Übrigen werden von dieser öffentlichen Veranstaltung Fotos gefertigt, die zur Veröffentlichung in den Vereinsmedien und zur Weitergabe an die Presse bestimmt sind. Bitte informieren Sie die Eltern entsprechend im Vorfeld darüber. Sollte gegen eine Veröffentlichung von einzelnen Personen Bedenken bestehen, bitten wir um Verständnis, dass wir denjenigen dann leider nicht die Teilnahme an der Veranstaltung ermöglichen können.
4. Gespielt wird nach den Regeln des DFB und des FVN.
5. Spielberechtigt sind nur Spieler mit gültigem Spielerpass oder einem landesüblichen Spielausweis mit Foto. Die Altersklasse entspricht die der Spielzeit 2024/25. Jede Mannschaft hat vor Turnierbeginn einen Turnierspielbericht auszufüllen. Es gelten die Stichtage der Junioren für die Saison 2024/25.
6. Spielzeit und Spielmodus sind dem jeweiligen Spielplan zu entnehmen.
7. Eine Mannschaft soll aus bis zu 10 Spielern (außer D-Jugend) bestehen, von denen bei den
 - Bambinis 4 Feldspieler
 - F- Junioren und E-Junioren 6 Feldspieler + Torwart und bei den
 - D-Junioren 7 Feldspieler + Torwartgleichzeitig eingesetzt auf dem Spielfeld stehen dürfen.



8. Die Torhüter müssen sich von den Feldspielern deutlich unterscheiden.
9. Spieler und Torhüter dürfen jederzeit im fliegenden Wechsel ausgetauscht werden. Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl Spieler auf dem Spielfeld, ist das Spiel (im Wiederholungsfall – nach Ermahnung) zu unterbrechen und der Spieler, der zu früh das Spielfeld betreten hat, kann nach Maßgabe des Schiedsrichters mit der gelben Karte verwarnt werden.
10. Schiedsrichter werden vom Veranstalter gestellt. Die Entscheidungen der Schiedsrichter sind Tatsachenentscheidungen und müssen von allen Beteiligten und der Turnierleitung vollumfänglich akzeptiert werden.
11. Die im Turnierplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und muss bei Trikotgleichheit Leibchen anziehen. Diese sind bei der Turnierleitung hinterlegt und werden vom Schiedsrichter bei Bedarf mitgebracht.
12. Freistöße können direkt und indirekt ausgeführt werden.
13. Die Abseitsregel findet keine Anwendung.
14. Die Rückpassregel findet nur bei den E- und D-Junioren Anwendung.
15. Die Vorteilsregelung findet Anwendung und wird vom Schiedsrichter umgesetzt.
16. Die Endrundenspiele (betrifft nur die D-Jugend) werden nicht verlängert, sondern durch Siebenmeterschießen entschieden. Dabei treten pro Mannschaft jeweils 3 Schützen an und bei Gleichstand dann immer 1 gegen 1.
17. Der Schiedsrichter kann wie folgt sanktionieren:
 - Verwarnung
 - Gelbe Karte
 - 2 Minuten Zeitstrafe
 - Ausschluss vom Spiel
 - Ausschluss vom Turnier
18. Es ist keine Reihenfolge der Sanktionierungsmöglichkeit vorgegeben.



19. Bei Ausschluss eines Spielers von einem Spiel kann die betroffene Mannschaft nach Ablauf von drei Minuten oder bei einem Gegentor wieder den ausgeschlossenen Spieler durch einen anderen Spieler ersetzen und mit Vollbesetzung weiterspielen.
20. Bei Ausschlussnotwendigkeit eines Spielers aus dem Turnier kann dies der zuständigen spielleitenden Stelle gemeldet werden.
21. Die Mannschaften werden um rechtzeitiges Erscheinen gebeten (30 Min. vor Turnierbeginn).
22. Der Veranstalter übernimmt keinerlei Haftung, für beschädigtes, verlorenes oder gestohlenes Eigentum, der Teilnehmer und Zuschauer. Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Personen- und Sachschäden und behält sich Änderungen vor, die im Sinne des Ablaufs und der teilnehmenden Mannschaften sind.
23. Tritt eine Mannschaft nicht an (betrifft die D-Jugend), werden die Spiele mit 2:0 Toren und 3 Punkten für die jeweiligen Gegner gewertet. Bei einem Nichterscheinen einer Mannschaft wird seitens der Turnierleitung kurzfristig umgeplant und ggf. ein neuer Turnierplan erstellt.
24. Durch die Mitwirkung am Turnier erkennt jeder Teilnehmer die vorstehende Turnierordnung und alle Entscheidungen der Turnierleitung an.

Wir wünschen Ihrer Mannschaft und Ihrem Anhang eine gute und angenehme Anreise, und allen ein sportliches faires, spannendes und erfolgreiches Turnier.



Spielpläne

Turniertag Samstag:

F-Jugend

Zeit: 10:00 – 14:00 Uhr

Teilnehmer: 16

Spielfelder: 4

Modus: 6 Spiele a 10 Minuten nach dem Schweizer System

Rhythmus: Im Regelfall 1 Spiel – 1 Spiel Pause; bedingt durch die Neuauslosung nach der jeweiligen Spielrunde Abweichungen möglich! 20-25 Minuten Mittagspause nach der dritten Spielrunde

Spieler*innen: 6+1

Zeit: 14:00 – 18:00 Uhr

E-Jugend

Teilnehmer: 16

Spielfelder: 4

Modus: 6 Spiele a 10 Minuten nach dem Schweizer System

Rhythmus: Im Regelfall 1 Spiel – 1 Spiel Pause; bedingt durch die Neuauslosung nach der jeweiligen Spielrunde Abweichungen möglich! 20-25 Minuten Mittagspause nach der dritten Spielrunde

Spieler*innen: 6+1

Besonderheiten: Bei der E-Jugend findet die Rückpassregel Anwendung



Turniertag Sonntag:

Zeit: 14:00 – 18:00 Uhr

G-Jugend

Teilnehmer: 16

Spielfelder: 4

Bambini Modus: 5 Spiele a 10 Minuten nach den neuen Spielformen im Kinderfußball

Rhythmus: 1 Spiel – 1 Spiel Pause usw.! Bedingt durch die Neuauslosung nach der jeweiligen Spielrunde Abweichungen möglich 20-25 Minuten Mittagspause nach der dritten Spielrunde.

Spieler*innen: 4

Spielleitungen: Durch die Turnierleitung erfolgt ein zentraler An- und Abpfiff, für die Spielleitungen sorgen die Betreuer der Mannschaften auf den jeweiligen Spielfeldern.

Turniertag Sonntag:

Zeit: 14:00 – 18:00 Uhr

Teilnehmer: 12

Spielfelder: 2

Modus: 2 Gruppen mit je 6 Mannschaften / 6 Spiele a 10 Minuten

Rhythmus: Alle Mannschaften spielen innerhalb der Gruppe gegeneinander. Immer eine Paarung aus Gruppe A und B belegt dabei einen Platz. So ist mindestens immer ein Spiel Pause. Am Ende spielen die jeweiligen Gruppen gegeneinander. Der 5. der Gruppe A gegen den 5. der Gruppe B und so weiter. Am Ende steht eine finale Platzierung.

Spieler*innen: 7+1

Besonderheiten: Bei der D-Jugend findet die Rückpassregel+Abseitsregel Anwendung



Das Turnier der G- F- und E-Jugend wird im sog. „Schweizer System“ gespielt. Jede Runde wird mit Computerunterstützung neu ausgelost, so dass im Vorfeld kein kompletter Spielplan festgelegt werden kann. Es wird von Ihnen also ein gewisses Maß an Disziplin verlangt, dass Sie Ihre Mannschaft mit einer kurzen Vorlaufzeit wieder aufs Feld führen müssen, damit für den weiteren Turnierverlauf keine Verzögerungen entstehen.

Zum System: Zu Turnierbeginn erfolgt eine zufällige Auslosung der ersten Runde, wobei wir darauf achten, keine Mannschaften aus demselben Verein zum Auftakt gegeneinander spielen zu lassen. Nach jeder Spielrunde erfolgt eine Pause von 5 Minuten (nach der dritten Runde ca. 25 Minuten), in der aufgrund der aktuellen Rangliste die Auslosung zur nachfolgenden Runde vorgenommen wird.

Es wird hierbei versucht, Mannschaften mit der gleichen Anzahl an Siegen gegeneinander spielen zu lassen. Wichtig ist jedoch, dass im Turnierverlauf keine Partie doppelt vorkommt. Insgesamt werden sechs Runden gespielt, die Gesamtspielzeit beträgt damit pro Mannschaft 60 Minuten.

Planmäßig dauert jedes einzelne Jugendturnier 4 Stunden. Keine Mannschaft scheidet aus, weil alle die gleiche Anzahl an Spielrunden bestreiten. Es gibt kein Auslosungspech, da nur die Leistung über die Platzierungen entscheidet, darüber hinaus ist die Auslosung zu den Spielrunden für alle Teilnehmer immer wieder spannend.

Die Turnierleitung

Andreas van Reimersdahl

Stephanie Li Vecchi

Dominik Winkel

